

HANDLEIDING KNKV-APP

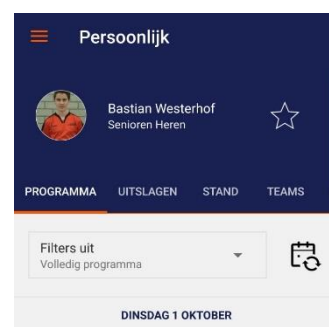
Als je een wedstrijd gaat fluiten, zul je via de app van KNKV op je telefoon het wedstrijdforumliet moeten invullen. Zoek in de App Store of Play Store op KNKV Wedstrijdzaken, en download de app.



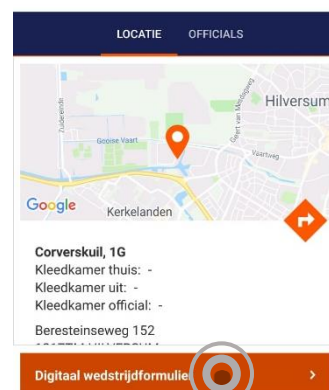
Vóór de wedstrijd

Controleer of beide teams de opstelling hebben ingevuld en opgestuurd.

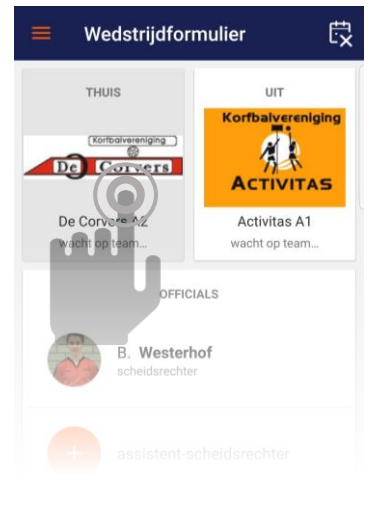
1. Om het digitale wedstrijdformulier in te vullen ga je eerst naar je eigen *Programma*.



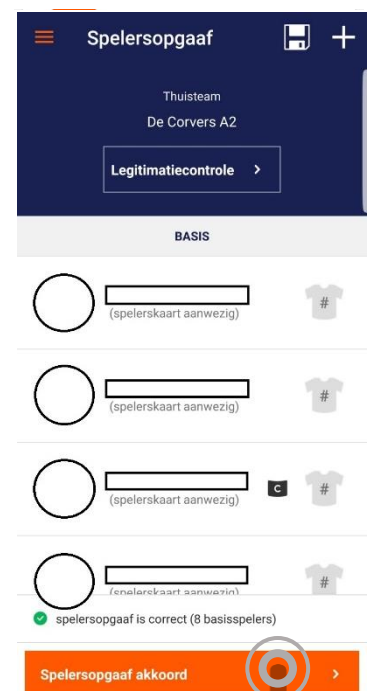
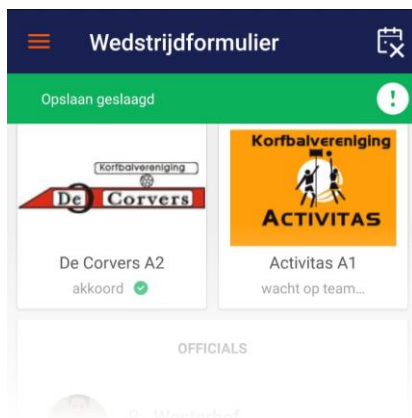
2. Kies de wedstrijd die je gaat fluiten en klik vervolgens op 'Digitaal wedstrijdformulier'. Allereerst worden de twee spelende teams getoond met de status van dat team.



- Nu zul je beide teams moeten goedkeuren. Dit doe je door op beide teamlogo's te klikken, en daarna de opstelling te controleren en goed te keuren.
 - Als er bij de teams staat "wacht op team...", dan moet je aan diens aanvoerder of coach vragen of zij hun opstelling door willen voeren in de App.



- Van beide teams zul je de opstelling goed moeten keuren. Als dit klopt, klik je op de oranje balk met "Spelersopgaaf akkoord". Je krijgt als melding "Opslaan geslaagd" te zien. Onder het team dat je hebt goedgekeurd, staat dan "akkoord 😊".



- Het kan zijn dat je niet op "Spelersopgaaf akkoord" kan klikken. Dit kan zijn doordat er te veel of te weinig spelers in de basis staan, of dat er nog geen aanvoerder (C) is aangewezen. Als scheidsrechter kun je dit nog doen; overleg dan met de aanvoerder/coach van het betreffende team om de spelersopgaaf alsnog correct te maken. Vervolgens klik je op "Spelersopgaaf akkoord".

Als je van beide teams de opstelling hebt goedgekeurd, kun je beginnen aan de wedstrijd! Als dit zo is, staat er onder beide teams "akkoord 😊".

Na de wedstrijd vul je de stand en wissels in, op dezelfde manier. Op de volgende pagina wordt dat uitgelegd.

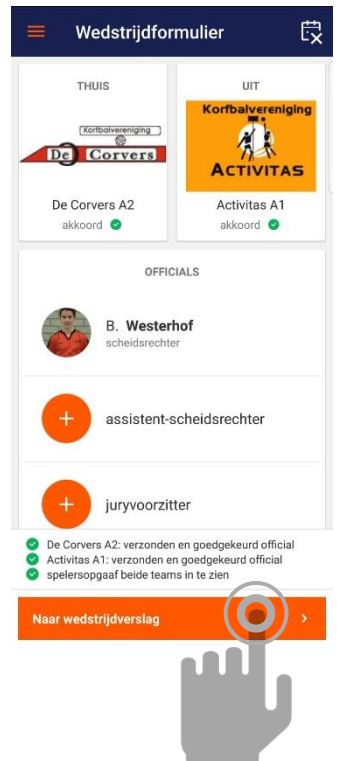


Na de wedstrijd

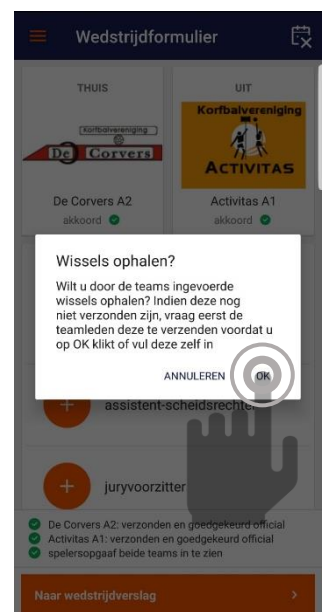
Zodra de wedstrijd is afgelopen, vul je de stand in. Let goed op dat je de thuis- en uitploeg niet omwisselt! Doe dit direct na de wedstrijd, om te voorkomen dat je thuis de stand vergeten bent en een verkeerde stand invult.

Ook zul je aan moeten geven welke spelers op welk moment in de wedstrijd gewisseld zijn. Dit is belangrijk, en moet dus altijd ingevuld worden! Dit gaat als volgt:

1. Klik wederom op de wedstrijd die je hebt moeten fluiten, en klik dan op "Naar wedstrijdverslag".



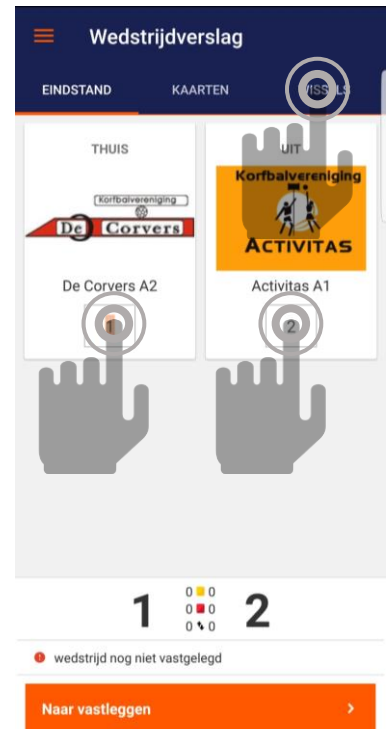
2. Er wordt gevraagd of je de wissels op wilt halen. Klik op "OK".



3. Je belandt direct in het tabblad "Eindstand". Ga eerst naar het tabblad "Wissels", om aan te geven welke wissels er hebben plaatsgevonden.

- Er is ook een tabblad waar je aan kan geven dat je een formele waarschuwing (gele kaart) of wegzending (rode kaart) hebt uitgedeeld aan een speler: "Kaarten".

Als je hiermee te maken hebt gehad, neem dan na de wedstrijd contact op met Bas!



4. In het tabblad "Wissels" geef je aan wie er gewisseld zijn. Elke uitgevoerde wissel kun je hier invoeren.

- Vooral bij de tegenstander, maar ook van De Corvers, kan het lastig zijn te onthouden wie er voor wie is gewisseld. Overleg hierover **direct na de wedstrijd** met de coaches/aanvoerders, zodat dit goed ingevuld wordt.

- Klik in dit tabblad op "⊕ Toevoegen".

- Klik op de club die de wissel uitgevoerd heeft.

- Klik eerst op de speler die uitgewisseld is.

- Klik vervolgens op de speler die daarvoor ingewisseld is.

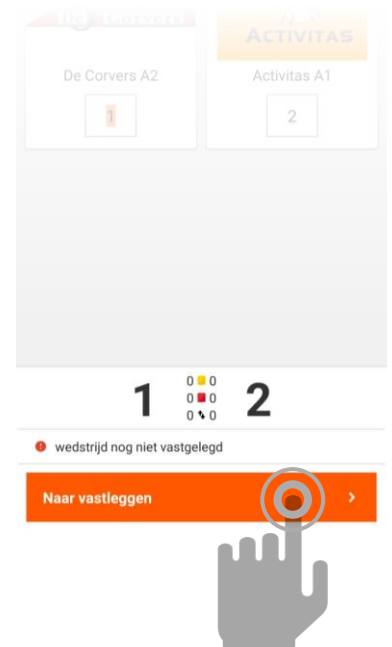
- Geef vervolgens aan op welk moment in de wedstrijd dit gedaan is. Als dit in de rust gedaan, klik dan op "Meer opties" om dit aan te geven. Daarna klik je op "Rust", en als minuut vul je dan "0" in.

Bijvoorbeeld: als een team gewisseld heeft in de 10^e minuut van de tweede helft, klik dan op "Tweede helft" en vul dan "10" in (dus niet de tijd van de eerste helft erbij optellen!).

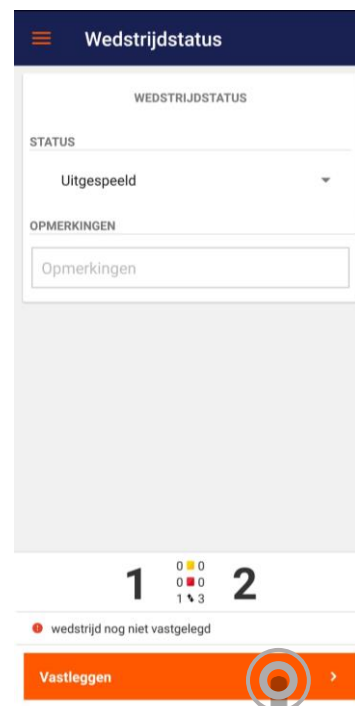
- Om een nieuwe wissel toe te voegen; klik opnieuw op "⊕ Toevoegen" en doorloop de stappen opnieuw.

5. In het tabblad "Eindstand" geef je aan hoe de eindstand van de wedstrijd is geweest. Let goed op dat je de thuis- en uitploeg niet omwisselt!

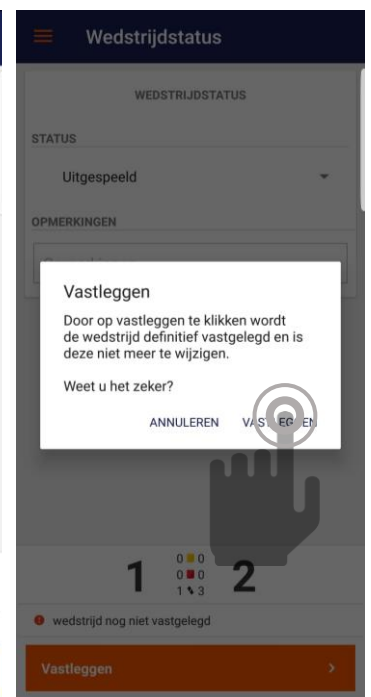
6. Heb je zowel de wissels als de eindstand ingevoerd; klik dan op "Naar vastleggen".



7. In dit laatste scherm, kom je terecht in de wedstrijdstatus. Normaal is de wedstrijd gewoon uitgespeeld, dus dan hoeft je hier niks te veranderen. Klik, als alles in orde is op "Vastleggen".



8. Er wordt voor een bevestiging gevraagd; klik wederom op "VASTLEGGEN".



Het kan voorkomen dat een wedstrijd om diverse redenen niet uitgespeeld wordt, bijvoorbeeld door slecht weer of wangedrag van spelers/coaches. Overleg bij het invullen altijd met de coaches, en laat hen ook meekijken met wat je invult. Dit kan voorkómen dat je iets verkeerd doorgeeft. Waar normaal de uitslag ingevuld wordt, kan je dan aangeven dat de wedstrijd niet uitgespeeld is. Als dit het geval is, neem dan na de wedstrijd contact op met Bas.

Bedankt voor het fluiten!